



© Shutterstock/Cast of Thousands

MediaAR

PÔLE RÉGIONAL:	Afrique de l'Est
SECTEUR(S) CULTUREL(S) :	Audiovisuel, arts numériques
BÉNÉFICIAIRE (S) :	Black Rhino Virtual Reality Ltd
PAYS COUVERT(S) PAR L'ACTION :	Kenya
DURÉE DU PROJET :	04/2022 - 06/2023 (15 mois)
BUDGET:	180 000 EUR - FINANCEMENT UE: 180 000 EUR (100 %)
SITE WEB:	www.blackrhinovr.com

Le projet « **MediaAR** » a pour objectif de construire la première plateforme en ligne de conception et de publication de réalité augmentée en Afrique. En partenariat avec une entreprise néerlandaise de premier plan dans le domaine de la radioprotection, le projet vise à développer les compétences de la prochaine génération d'entrepreneurs et de créateurs de contenu en Afrique tout en favorisant la création d'un écosystème numérique.

Dans ce cadre, le studio de conception MediaAR a été conçu comme une plateforme en ligne équipée d'une boîte à outils comprenant des instruments et des utilitaires permettant aux individus de créer des expériences de réalité augmentée mobiles, et aux créateurs de contenu de créer, publier, analyser et mettre à l'échelle rapidement des expériences immersives.

De plus, l'application mobile MediAR permet la distribution instantanée d'expériences de réalité augmentée sur les appareils iOS et Android. Cette application mobile sert de point de connexion pour les individus et les entreprises afin d'accéder au contenu de réalité augmentée ainsi qu'à sa distribution.

Enfin, la collaboration et les échanges entre artistes, cinéastes, joueurs et chercheurs ont été encouragés.

